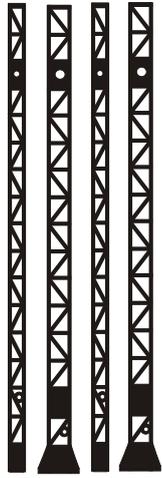


Notice du sémaphore PLM et du signal queue d 'hirondelle produit Rotomagus

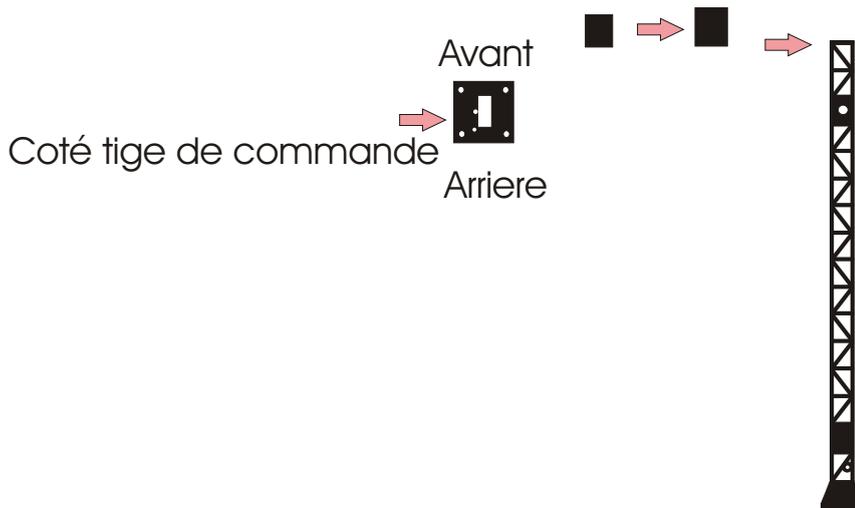
1-Découpez les 4 morceaux de mat placez les dessins des croisillons comme suit.
Les soudez perpendiculairement un par un en commençant par une extrémité.



Une fois fait on obtien un mat a 4 cotés avec croisillons.

2- Découpez le socle , soudez le mat dessus.

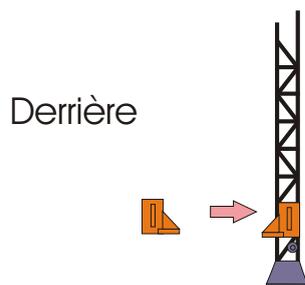
Puis découpez les deux carrés , superposez les et les soudez à l'autre extrémité.



3-Découpez les renforts de poulie et poulies.



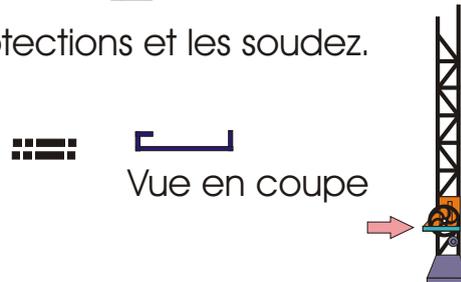
Collez ou soudez les renforts en opposés.



Notice du sémaphore PLM et du signal queue d 'hirondelle produit Rotomagus



Pliez en équerre les protections et les soudez.



4- Découpez la poulie du haut ,
repliez la patte pour quelle coïncide avec l'autre coté.



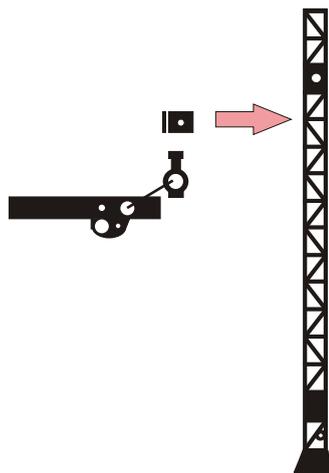
La soudez en haut du mat. en perpendiculaire.



5- découpez la cible. Soudez la tige de laiton. À 90°.
Placez le micro tube pvc enfiler le montage dans le trou.



Découpez le support de lanterne puis la lanterne faire coïncider la lanterne
avec l'ouverture de la cible du sémaphore.

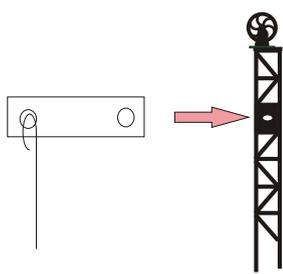


Notice du sémaphore PLM et du signal queue d 'hirondelle produit Rotomagus

6- pour la tige de commande façonner dans les chutes un morceau de 10x 3 mm.
faire deux trous au extrémités.

Un a coudez sur la tige de la cible et l'autre pour recevoir la tige de 0.30 en laiton
faire un U a une extrémité.

La passez dans la tige de commande veillées au jeu pour la mobilité du mouvement.



⊕
Pièce à collez une fois fini sur la cible.

A ce stade le signal et fini le peindre , puis unfiler la cms pret cablée
dans la la lanterne et le mat ,

soudez une résistance sur le - ou le +.

Découpez les ronds de couleur des imprimés.

Collez les papiers couleurs rouge et vert ou bleu.

Sur la cible puis par dessus l'imprimé..

Voilà c'est fini . Bon courage.